



Catálogo de Capacitaciones

2016 - 2017

Catálogo de Capacitaciones 2016 - 2017

Personal Técnico

- Diagnóstico y plan inicial
- iOS y iPad
- Troubleshooting
- OS X
- OS X Server
- OS X Server II
- iOS Sync
- Apoyando a los maestros
- Volume Purchase Program

Personal Docente

Nivel Básico

- El iPad en la Educación
- Diseño de Situaciones Didácticas con Tecnología
- Mi Mundo y Mi Gente
- Educación Individualizada
- Clase Muestra con retroalimentación a profesores
- La Observación
- Evaluar más allá de la nota
- Del Concepto al Símbolo

Nivel Avanzado

- Planeación Individualizada
- Herramientas Digitales para el Profesor
- Desarrollo del Pensamiento Científico
- Seguridad y Ética en la Red
- Evaluar Más Allá de la Nota 2
- Del Concepto al Símbolo 2

Apple Professional Development

- iWork 1 y 2
- iLife 1 y 2
- Challenge Based Learning
- iBooks Author
- iTunes U Course Manager

CienciaCreativa sXXI

- Uso de Dispositivos en el Laboratorio de Ciencias
- CienciaCreativa SXXI
- Clase Muestra CienciaCreativa SXXI
- Observación con retroalimentación

Personal de Tecnología

Diagnóstico y plan inicial

Durante esta sesión se hace una evaluación diagnóstica para aclarar cuál es la situación actual del colegio, qué se desea lograr durante ese año a nivel de implementación y con qué recursos se cuentan. Así se establece un plan de trabajo congruente a las expectativas del colegio.

iOS y iPad

Se establece un conocimiento profundo del iPad y su sistema operativo. Se establecen las posibilidades de configuración y se reconocen las opciones y funcionalidades del sistema operativo iOS, para maximizar el desempeño y uso en la plataforma educativa.

Troubleshooting

En este modulo se analizan los problemas más frecuentes a los que se puede enfrentar el equipo de tecnología y se planean los procesos para que puedan resolverlos. Esta forma de trabajo previene los problemas de funcionalidad en la tecnología y brinda mayor autonomía a la institución educativa.

OS X

Se hace un recorrido para que el asistente tenga un conocimiento más completo de las funcionalidades y configuraciones básicas de Mac OS X, sus principales características y la aplicación de las mismas a un entorno educativo.

OS X Server 1 y 2

Estas sesiones brindan al personal de tecnología del colegio los conocimientos necesarios para establecer en sus propios equipos soluciones de respaldo, distribución y organización de contenidos. Se establecen perfiles de usuarios y se logra sacar el máximo provecho de las Mac que se utilizan como servidores.

iOS Sync

Que los asistentes al curso conozcan los distintos métodos de sincronización de dispositivos iOS que existen actualmente, mejores prácticas y configuraciones. También se cubren las características, usos y configuraciones de los productos Airport de Apple.

Apoyando a los maestros

Durante esta sesión se identifican cuáles son las formas más eficientes de cubrir las necesidades del personal docente, así como cuáles son los problemas más frecuentes a los que se enfrentan y cómo se pueden prevenir para apoyarlos en que logren sus propósitos.

VPP Volume Purchase Program

Se familiariza al personal de tecnología con las formas de adquirir aplicaciones en compras por volumen y el uso del “Mobile Device Manager” para la distribución y actualización de las mismas.

Nivel Básico

El iPad en la Educación

Durante esta sesión, los participantes se familiarizan con el uso del iPad, exploran las principales funciones del iPad y vislumbran las posibilidades de uso dentro del salón de clases. Se exploran varias aplicaciones para que los maestros experimenten con ellas.

Diseño de Situaciones Didácticas con Tecnología

Este módulo se imparte a modo de taller, se trabaja sobre los elementos que se requieren para diseñar situaciones didácticas con el uso de tecnología para generar auténticos ambientes de aprendizaje.

Mi Mundo y Mi Gente

Una sesión diseñada para que coordinadores y maestros conozcan todos los recursos con los que cuentan en el programa Mi Mundo y Mi Gente. Se hace un análisis minucioso del planeamiento de las situaciones didácticas y actividades con las que se cuenta para aprovechar al máximo los recursos.

Clase Muestra Primaria Baja/Primaria Alta

Clase impartida a los alumnos del colegio en la que los demás maestros participan observando cómo se puede trabajar con los niños utilizando el iPad con el libro de Mi Mundo y Mi Gente, de esta manera analizan y visualizan la implementación en su salón de clase.

La Observación

Sesión en la que se traban varias cosas al mismo tiempo, por un lado la capacidad de observar objetivamente y obtener información para mejorar las prácticas dentro del salón de clases. Por otro lado se hace una observación a un grupo y se entrega retroalimentación a la escuela sobre los procesos logrados y las áreas de oportunidad.

Evaluar Más Allá de la Nota

Taller en el cual se trabaja sobre la utilidad de las evaluaciones y el carácter apreciativo de la misma. Se genera una metodología en la que alumno y maestro se benefician de las diferentes formas de verificar los logros y el desempeño, a menudo de manera autónoma.

Educación Individualizada

En esta sesión se exploran diversas estrategias para lograr generar oportunidades de aprendizaje tomando en cuenta inteligencia, ritmo, peculiaridades e intereses de cada alumno. Se generan planificadores que contemplen la individualización en la educación.

Del Concepto al Símbolo

Diseñada para facilitar la comprensión de conceptos matemáticos y favorecer un modelo de enseñanza que va de la idea a su representación y desde lo concreto hacia lo abstracto con ayuda de los dispositivos tecnológicos.

Nivel Avanzado

Planeación Individualizada

Taller creado para favorecer el uso de herramientas que permitan el trabajo autónomo aprovechando los Ambientes Digitales de Aprendizaje para favorecer la individualidad del educando, por medio de temas de interés, libre elección y respeto al ritmo de cada uno.

Herramientas Digitales Para el Profesor

Reconocer cuáles son las mejores aplicaciones educativas y cómo trabajar con ellas en diferente estilo de situaciones didácticas. Se exploran y valoran distintas aplicaciones para que luego sea más fácil encontrar las que necesitan.

Desarrollo del Pensamiento Científico

Las habilidades de pensamiento que se requieren para hacer ciencia se deben desarrollar desde tempranas edades. En esta sesión se elaboran estrategias para aplicar activa y creativamente el método científico desde tempranas edades.

Seguridad y Ética en la Red

Una capacitación creada para que los profesores conozcan cómo mostrar a los alumnos medidas de seguridad para navegar en la red sin riesgos. Los participantes reconocerán cuáles son las tendencias actuales en cuanto a mal uso de las redes sociales y dispositivos, para crear acuerdos y lograr alumnos responsables que cuidan su huella digital.

Evaluar Más Allá de la Nota 2

En esta sesión, se retoman formas de evaluación cualitativas y se diseñan evaluaciones en las que el recurso marca el error, así como situaciones en las que el alumno es capaz de verificar sus logros y ser beneficiado por la retroalimentación que recibe de la evaluación.

Del Concepto al Símbolo 2

Taller que permite profundizar en los conceptos matemáticos y las competencias que se necesitan para comprender los conceptos matemáticos. Se trabaja en la progresión de capacidades y los procesos operacionales que deben llevarse a cabo.

Apple Professional Development

Con profesores certificados por Apple, en estos talleres se adquieren habilidades para aprovechar al máximo la plataforma Apple en el medio educativo.

iWork 1 y 2

Apps de productividad de OS X: Keynote, para presentaciones y más; Pages para documentos y Numbers, para trabajar con hojas de cálculo y gráficas.

iLife 1 y 2

Taller diseñado para desarrollar al máximo la creatividad, al mismo tiempo que utilizan las aplicaciones iPhoto, GarageBand y iMovie; se trabaja con situaciones didácticas para su uso dentro del aula y mejorar la experiencia de aprendizaje.

Challenge Based Learning (CBL)

El Aprendizaje Basado en Retos es una metodología que acerca al estudiante al abordaje de problemas reales y búsqueda de soluciones desde su ambiente. Acerca a los estudiantes con otros de diferentes partes del mundo que trabajan sobre los mismos retos.

iBooks Author

Producir libros interactivos se vuelve mucho más fácil cuando se usa el programa gratuito iBooks Author. Los participantes conocerán las diferentes herramientas para lograr que sus libros sean más vivos e interactivos.

Uso de Dispositivos en el Laboratorio de Ciencias

Durante esta primera capacitación, los profesores de ciencias y coordinadores se familiarizan con el uso del iPad, los sensores digitales de PASCO y el microscopio ProScope. Se trabaja en forma de taller para más tarde reproducir estas primeras prácticas con los estudiantes.

CienciaCreativa sXXI

Inspirar a los alumnos para que trabajen con el método científico en los laboratorios, que elaboren hipótesis, metodologías, experimenten y expliquen sus resultados son algunas de las cosas que se logran utilizando el método de enseñanza CienciaCreativa sXXI

Clase Muestra Ciencia Creativa s.XXI

Los participantes observan el trabajo de una clase utilizando el método CienciaCreativa sXXI en conjunto con los sensores digitales, de esta manera analizan y visualizan la implementación en sus laboratorios.